Управляющие кнопки — это готовые кнопки, которые можно вставить в

презентацию и назначить им нужное действие.

Как создать управляющую кнопку?

На панели **Управления** (расположена вверху) откроем вкладку **Вставка**, в группе **Иллюстрации** щелкнем **Фигуры**, в группе **Управляющие кнопки** выберем нужную кнопку.



Управляющие кнопки

В PowerPoint мы можем выбрать одну из 12 управляющих кнопок. Рассмотрим каждую из них более детально.



- Назад. Управляющая кнопка Назад предназначена для перехода на предыдущий слайд. По умолчанию задается действие кнопке Перейти по гиперссылке на предыдущий слайд.
- Далее. При щелчке мыши осуществляется переход на следующий слайд.
- В начало. Переводит на первый слайд.
- В конец. Управляющая кнопка В конец переводит на последний слайд.
- **Домой**. По умолчанию этой кнопке назначается гиперссылка на первый слайд, можно выбрать любой другой слайд (например, слайд с оглавлением, меню презентации).
- Сведения. Можно использовать для перехода на слайд с инструкцией или с другой информацией (например, об авторе презентации).
- Возврат. Используется для перехода на последний показанный слайд (удобно размещать на слайде со справочной информацией (например, табличные значения или таблица Менделеева при решении задач).
- Фильм. Можно использовать как триггер для запуска видео на слайде.
- Документ. Применяется для запуска программы (действие задано по умолчанию). Можно использовать для открытия документа, только нужно настроить действие (об этом будет сказано далее).
- **Звук**. При выборе управляющей кнопки **Звук** по умолчанию не задается действия кнопке, но уже установлен флажок **Звук**, остается только выбрать нужный звуковой звук из списка или задать свой.
- Справка. Используется для создания гиперссылки на слайд со справочной информацией.
 - Настраиваемая. Эту кнопку можно настроить на свое усмотрение.

Вернемся к созданию управляющей кнопки. После того, как мы выбрали в списке нужную кнопку, щелкнем на слайде в том месте, где она должна располагаться.

Автоматически появится диалоговое окно Настройка действия.

В данном окне две вкладки:

- По щелчку мыши;
- По наведении указателя мыши.

о щелчку мыши	По наведени	и указател	я мыши	
ействие по щелч	нку мыши —			
<u>Н</u> ет				
Перейти по г	иперссылке:			
Предыдущи	ий слайд			
🔘 Запуск прогр	аммы:			
				Обзор
Вапуск макро	oca:		- 28	
Пейстрие:				
Денетвие.				
2				
<u>Звук</u> :				
[Нет звука]				
V Выделить				

В первой вкладке мы настраиваем действие кнопки при щелчке левой кнопкой мыши по ней, а во второй — действие, которое будет происходить, если навести указатель мыши на кнопку.

о ще	лчку мыши	По наведе	нии указат	еля мыши	
ейст	вие по щел	чку мыши —		0	
<u>о</u> г	<u>ет</u> Іерейти по г	иперссылке			
Т	Предыдущи	ий слайд	айд		
0	Предыдущи Первый сла Последний и Последний и Завершить	ий слайд йд слайд показанный показ	слайд		
DA	le <u>й</u> ствие:				
 3	ву <u>к</u> :				
	[Нет звука]				
erra 1	LIDODUTH				

На обеих вкладках есть несколько вариантов действия:

- Нет. Если будет установлена эта кнопка, то никакого действия при нажатии (или наведении) мыши на управляющей кнопке происходить не будет.
- **Перейти по гиперссылке**. Выберем из раскрывающего списка место назначения, то есть куда мы перейдем при нажатии на управляющую кнопку или при наведении на нее курсора.

Возможно несколько вариантов гиперссылок:

- следующий, предыдущий, первый или последний слайд, последний показанный слайд, можно выбрать номер слайда;
- о завершить показ презентации;
- адрес URL (сайт);
- о другая презентация PowerPoint;
- другой файл.
- Запуск программы. Если установить эту кнопку, то следует выбрать *Обзор* и указать программу, которую нужно запустить при нажатии (или наведении) на кнопку в режиме показа презентации.
- Запуск макроса. Если в презентации есть макросы, то это действие будет активно, а если нет кнопка будет неактивна.
- Действие.

Помимо действия можно настроить **Зеук**, который будет проигрываться при нажатии (или наведении) на кнопку. Для этого нужно установить флажок напротив надписи **Звук** и выбрать в раскрывающемся списке либо команду **Прекратить звук** (используется для кнопки, при нажатии на которую нужно, чтобы звук прекратил звучать), либо звук из предложенного набора, либо **Другой звук...** (если нужного звука нет в наборе или необходимо вставить записанный звук или музыку). В последнем случае (если выбираем *Другой звук...)* нужно указать путь к звуковому файлу, расширение файла должно быть обязательно *.wav*.

10 щелчку мыши	По наведении указателя мыши
Действие по щелч	нку мыши
Her	
Перейти по г	иперссылке:
Первый сла	йд 🔻
Запуск прогр	аммы:
	O630p
Вапуск макро	pca:
Easyactionspe	
П Лействие:	<u>`</u>
- Actioner	
☑ Звук:	
[Нет звука]	-
🕡 [Нет звука]	
	5 3BVK
Прекратит	ты
[Прекратити Аплодисмен Барабан	ты

Как изменить внешний вид управляющей кнопки?

Для дизайна управляющей кнопки выделим ее и перейдем на вкладку **Формат**.В группе **Стили фигур** мы можем поэкспериментировать и с заливкой фигуры, и с контуром, и с эффектами, а можно просто выбрать готовый стиль.



После того, как мы создали управляющую кнопку, выбрали для нее стиль оформления, разместили в нужном месте на слайде, остается только настроить показ презентации. Нужно выбрать автоматический показ слайдов, чтобы при просмотре презентации можно было переходить только по управляющим кнопкам и гиперссылкам.

На заметку!

Управляющие кнопки имеют понятное изображение на низ, поэтому пользователь, работая с презентацией, интуитивно понимает, какое действие должно происходить при нажатии на кнопку. При использовании в презентации управляющих кнопок следует ориентироваться на это и назначать им действия, согласующиеся с изображением на кнопке.