**Линейные алгоритмы**

1. **«Найди ключевое слово».** Расположи разделы программы на языке Паскаль в нужном порядке.

Begin <Начало программного блока>; **(Е)**

Var <Описание переменных>;**(Л)**

Program <Имя программы>; **(Б)**

end <конец программного блока>. **(З)**

Ответ:

1. **«Установите соответствие».** Составь слово из букв первого столбца.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **А** | Раздел объявления переменных |  | begin |
| **С** | Начало программы |  | end |
| **П** | Заголовок программы |  | readln |
| **К** | Оператор ввода |  | var |
| **А** | Операция присваивания |  | := |
| **Ь** | Конец программы |  | program |
| **Л** | Оператор вывода |  | writeln |

Ответ:

1. **«Классификация»**

Выбрать правильные идентификаторы

\_mas

maS1

d2

dom\_k

SDfGhJ

МАШИНА

2x

Program

Zadacha 2

1. **Заполнить ячейки таблицы**

|  |  |
| --- | --- |
| **Функция** | **Назначение** |
| abs(x) |  |
|  | Возведение в квадрат |
| sqrt(x) |  |
|  | Получение случайного числа на [0;x) |

1. Чему равна переменная с после выполнения алгоритма:

с:= 3200;

b:= c\*2/4;

c:= b+23

Ответ:

1. Запишите на языке Pascal следующие выражения:

* a2b2(a-b)

Ответ:

* (x2+y2)xy

Ответ:

1. Найти значение переменной d:

a:=19 div 14

b:=29 mod 10

c:=705 div 10

d:=1000\*a+100\*b+c

Ответ:

1. Написать программу решения задачи. Поменять местами содержимое переменных a и b и вывести новые значения переменных a и b.

Открыть в указанной папке файл Обмен.pas

1. Написать программу решения задачи. Дан размер файла в байтах — x. Найти количество полных килобайтов, которые занимает данный файл.

Открыть в указанной папке файл Байт.pas

1. Вывести на экран случайное число в диапазоне от 1 до 10.

Открыть в указанной папке файл Варианты.pas